

SHOGI 将棋 no KOKORO

La Asociación Shogi no Kokoro es una entidad sin ánimo de lucro dedicada a la difusión de este juego de mesa japonés: El Shogi.

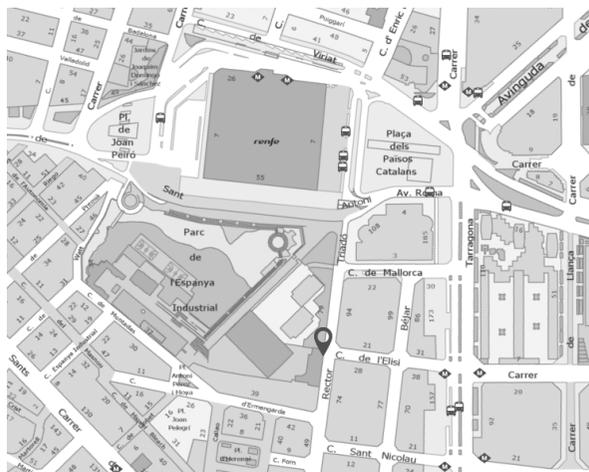
La entidad fue creada a finales del 2011 cuando un grupo de personas aficionadas a la cultura japonesa y al Shogi, deciden crear una asociación para poder realizar con mayor éxito su propósito y dar inicio a una nueva etapa para el Shogi, en Barcelona.

A través de la asociación se realizan encuentros semanales, donde se reúne todo tipo de personas interesadas en el mundo del Shogi, ya sea para aprender, jugar y/o comentar diferentes aspectos del juego.

También participamos activamente en eventos realizando talleres para la práctica y difusión del mismo.

Así que si sientes curiosidad por aprender algo nuevo o simplemente quieres pasar un buen rato jugando a este fantástico juego, no dudes en ponerte en contacto con nosotros!

NUESTRO DOJO



Sábados de 11:00 a 14:00

Centre Cívic Casinet d'Hostafrancs

Carrer del Rector Triadó, 53, 08014 Barcelona

Sala 5



ASOCIACIÓN SHOGI NO KOKORO

 www.facebook.com/ShoginoKokoro

 [@shoginokokoro](https://twitter.com/shoginokokoro)

 asociacion@shogi.es

<http://www.shogi.es>



SHOGI, EL AJEDREZ JAPONÉS

CÓMO JUGAR A SHOGI

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
車	桂	銀	金	王	金	銀	桂	車	一
	飛						角		二
歩	歩	歩	歩	歩	歩	歩	歩	歩	三
			●						四
									五
									六
			●						七
歩	歩	歩	歩	歩	歩	歩	歩	歩	八
	角							飛	九
車	桂	銀	金	王	金	銀	桂	車	

Objetivo:

El objetivo final del Shogi es capturar el Osho del oponente.

Reglas Básicas:

- Cuando capturamos una pieza del contrario podemos utilizarla a nuestro favor. En nuestro turno, podemos mover pieza del tablero o introducir una que hayamos capturado.
- Cuando introducimos una pieza del tablero, siempre sin promocionar y que tenga movimiento.
- Solo podemos tener un Fu en cada columna, dos está prohibido.

Promoción de las piezas:

- Todas las piezas excepto Oshō/Gyokushō y Kin pueden promocionar cuando llegan a la zona de las tres últimas filas del enemigo.
- Las piezas cuando no tienen más movimiento promocionan obligatoriamente.
- Una vez promocionadas, las piezas no pueden volver al estado original.
- Todas las piezas que promocionan, excepto Hisha y Kaku, promocionan en Kin.
- Hisha promocionada se mueve como Hisha más los movimientos de Osho.
- Kaku promocionada se mueve como Kaku más los movimientos de Osho.

Rey
玉将
Gyokushō



○	○	○
○	玉	○
○	○	○

Torre
飛車
Hisha



	↑	
←	飛	→
	↓	

Alfil
角行
Kakugyō



↖		↗
	角	
↙		↘

General de oro
金将
Kinshō



○	○	○
○	金	○
	○	

General de plata
銀将
Ginshō



○	○	○
	銀	
○		○

Caballo
桂馬
Keima



*		*
	桂	

Lancero
香車
Kyōsha



	↑	
	香	

Peón
歩兵
Fuhyō



	○	
	歩	

○	Se mueve una casilla en esa dirección.
↑	Se desplaza cualquier número de casillas libres en esa dirección.
*	Salto del caballo.

⇒

○	↑	○
←	竜	→
○	↓	○

Torre promocionada
竜王
Ryūō

⇒

↖	○	↗
○	馬	○
↙	○	↘

Alfil promocionado
竜馬
Ryūma

⇒

○	○	○
○	全	○
	○	

General de plata promocionado
成銀
Narigin

⇒

○	○	○
○	圭	○
	○	

Caballo promocionado
成桂
Narikei

⇒

○	○	○
○	杏	○
	○	

Lancero promocionado
成香
Narikyō

⇒

○	○	○
○	と	○
	○	

Peón promocionado
と金
Tokin